

**Projekt dofinansowany ze środków Narodowego Centrum Kultury**

**Zaprojektuj grę LASOWIAK**

1. Organizator:

Organizatorem konkursu pod hasłem „Zaprojektuj grę Lasowiak” są: Stowarzyszenie Kulturalno-Oświatowe Libri z siedzibą w Tarnobrzegu, przy ul. Wyspiańskiego 10 oraz Biblioteka Pedagogiczna w Tarnobrzegu z siedzibą w Tarnobrzegu, ul. Wyspiańskiego 2A.

1. Patron medialny:
   1. Patronami medialnymi konkursu są: Tygodnik Nadwiślański, TVL, Radio Leliwa.
2. Zasady konkursu:
   1. Konkurs jest adresowany do kreatywnych osób (bez ograniczeń wiekowych), które mają pomysł na grę planszową o tematyce związanej z kulturą lasowiacką.

Osoba, która zdecyduje się wziąć w konkursie, ma zadanie przygotować projekt gry planszowej jako grę rodzinną lub dla wybranej kategorii wiekowej.

* 1. Projekt gry może być wykonany techniką dowolną. Musi zawierać szczegółowy opis zasad oraz wszystkie inne elementy umożliwiające rozegranie gry (instrukcja, lustracje kart i planszy, liczba graczy). W grze należy wykorzystać figurki (dowolna liczba) - opis figurek w zał. nr 1. W grze powinny znaleźć się treści dotyczące kultury lasowiackiej, życia codziennego i pracy. Przykładowy zakres tematyki w zał. nr 2.
  2. Gra musi być oryginalna, nigdzie dotychczas nie publikowana, aby jej autor mógł

zaświadczyć , że posiada do przesłanego projektu wyłączne własne prawa autorskie.

* 1. Najwyżej punktowana przez Jury będzie zawartość merytoryczna, mechanika, szczególny pomysł, walory edukacyjne oraz atrakcyjność .

1. Nagrody:

Nagrodą główną w konkursie jest: nagroda pieniężna w kwocie 1000 zł brutto (jeden tysiąc złotych brutto) oraz wydanie gry, a także dwa wyróżnienia po 500 zł brutto

Podatek dochodowy od wypłaconego honorarium obciąża laureata konkursu.

Organizator zastrzega sobie prawo do niewyłonienia 1. Nagrody oraz do innego podziału nagród

1. Udział w konkursie:
2. Gry należy przynieść lub przysłać do dnia 15 września 2019 roku na adres:

Biblioteka Pedagogiczna w Tarnobrzegu

ul. Wyspiańskiego 2a

39-400 Tarnobrzeg

z dopiskiem: Konkurs Zaprojektuj grę LASOWIAK

1. Zgłoszenie prac do konkursu jest równoznaczne z przekazaniem praw autorskich do nich na rzecz Organizatora, o których mowa w art. 50 ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawach autorskich i prawach pokrewnych (Dz. U. Z 1994 r., Nr 24, poz. 83) oraz do publikacji przez Organizatora.
2. Do gry należy dołączyć Formularz zgłoszeniowy ( Zał. nr3), zawierający:

* imię i nazwisko autora, w przypadku uczestnika poniżej 18 lat dane opiekuna prawnego,
* adres zamieszkania (kod pocztowy, miejscowość, ulica, nr domu, nr mieszkania, telefon kontaktowy i adres e-mail)
* oświadczenie o posiadanych prawach autorskich do przesłanego projektu i zgodzie na jego wykorzystanie przez Organizatora.

1. Ogłoszenie i rozstrzygnięcie konkursu
2. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone na stronach stowarzyszenia Libri libri.5v.pl oraz Biblioteki Pedagogicznej w Tarnobrzegu tarnobrzeg.pbw.org.pl. do końca września 2019 r.
3. Wręczenie nagród i prezentacja zgłoszonych projektów gier odbędzie się w październiku 2019 r. w Bibliotece Pedagogicznej w Tarnobrzegu.
4. Szczegółowe informacje o konkursie można uzyskać pod numerem telefonu 664470861 lub w Bibliotece Pedagogicznej tel. 15 8221373.
5. Ochrona danych osobowych:

Administratorem danych osobowych osób biorących udział w konkursie jest Stowarzyszenie Kulturalno-Oświatowe LIBRI, ul. Wyspiańskiego 10, 39-400 Tarnobrzeg oraz Biblioteka Pedagogiczna w Tarnobrzegu, 39-400 Tarnobrzeg, ul.Wyspiańskiego 2A. Administrator informuje, że dane osobowe będą przetwarzane w celu wzięcia udziału w konkursie „Zaprojektuj grę o Lasowiakach”, wyłonienia laureatów, ogłoszenia wyników na stronie internetowej stowarzyszenia oraz relacji fotograficznej z konkursu na facebooku biblioteki. Dane osobowe uczestników nie będą udostępniane. Osobom biorącym udział w konkursie przysługuje prawo dostępu do treści swoich danych oraz ich poprawiania. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże niezbędne do uczestnictwa w konkursie

Niniejszy regulamin jest dostępny na stronie Stowarzyszenia Libri: libri.5v.pl oraz Biblioteki Pedagogicznej w Tarnobrzegu: tarnobrzeg.pbw.org.pl.

Zał. nr 1

Rodzaje figurek do wykorzystania w grze:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Mężczyzna w stroju lasowiackim |  |
|  | Kobieta w stroju lasowiackim |  |
|  | chata |  |
|  | stodoła |  |
|  | spichlerz |  |
|  | stajnia |  |
|  | piwnica - gruba |  |
|  | kapliczka |  |
|  | koń |  |
|  | krowa |  |
|  | kura |  |
|  | ul |  |
|  | beczka na kapustę |  |
|  | kapusta |  |
|  | dzieża na chleb |  |
|  | chleb |  |
|  | wóz drabiniasty |  |
|  | Pług-socha |  |
|  | płot |  |
|  | Serce lasowiackie |  |

Zał nr 2.

Przykładowy zakres tematyki:

1. Zajęcia Lasowiaków: rolnictwo, bartnictwo, łowiectwo, zbieractwo, wyrób węgla drzewnego, smoły, dziegciu, flisactwo, .

Stosowano narzędzia: pług, socha, radło, brony drewniane czyli osęk. Uprawiano: żyto, jęczmień, proso, tatarkę, rzepę, kapustę, która była podstawą pożywienia oraz bób i groch.

2. Osady specjalizowały się w różnych dziedzinach: Dzików, Miechocin, Chmielów, Nagnajów, Kajmów, Dymitrów, Baranów – osady łowieckie, Miechocin, Leżajsk – duże ośrodki garncarskie, Kolbuszowa – wyrób mebli, Jastkowice – największa i najstarsza huta żelaza , Niwiska – najstarsza huta szkła, Okolice Majdanu przemysł drzewny, głównie bednarstwo.

3. Wsie budowano w kształtach:

• bezplanowe

• niwowa – cały obszar podzielony na dwie niwy, jeden pod zabudowę, drugi pod grunty uprawne, przykład Stale

• ulicówka - poszczególne zagrody wzdłuż ulicy, wielodrożna – przy skrzyżowaniu dróg

• łańcuchówka – zagroda stała na początku łanu(pole uprawne) , w miarę przyrost u liczby osadników wydłuża się, przykład Chmielów

4. Ubiór:

Elementy ubioru męskiego: portki na troki, koszula przewiązana sznurkiem lub pasem, płótnianka (rodzaj płaszcza) lub sukmana, słomiany kapelusz lub magierka , zimą - kożuch, łapcie lub chodaki, bogatsi przezówki – buty długie do kolan

Kobiecy: koszula , fartuch – spódnica, zapaska – noszona na spódnicy, łoktuska – płachta, chusta zakładana na ramiona, podwika – chusta dla panien lub rańtuch – dla mężatek, krajka – kolorowy pasek materiału do wiązania w talii

5. Zwyczaje

• Wigilia: Potrawy wigilijne – barszcz z grzybami, kapusta gotowana z grochem lub jagłami, maszczona tłuszczem z cebulą, żytni chleb, kasza jęczmienna, kasza jaglana, kasza tatarczana, kluski, pierogi z różnymi nadzieniami, kluski z makiem, kutia, kompot, słoducha – napój z żyta i tatarki. W poszczególnych miejscowościach były różne zwyczaje – wieczerza rozłożona na dzieży , w Dzikowcu na stojąco, w Lipnicy boso, nie wolno odłożyć łyżki a tym bardziej upuścić, rzucano słomą za obrazy lub na powałę

• Zapusty – wtorek przed Środą popielcową, potrawy zapustowe lasowiackie: pierogi z kaszą tatarczaną, pierogi z kapustą, kiełbasa, jajka

• Wielki post – tylko tłuszcze roślinne, nie pito mleka, nie jedzono serów, jedzono ziemniaki, barszcz - żur, kapustę

• Wielki Tydzień – wierzono że to okres złych mocy, czarownice odwiedzały zagrody, czerpały wodę ze studni i tym sposobem odbierały krowom mleko, czarowały masło, żeby nie chciało się zrobić

• Zwyczaj Turków – straż przy grobie Jezusa

• Boże Ciało – wiara w magiczna moc gałązek z drzewek ustawionych przy ołtarzach, wtykano je w pole w celu zabezpieczenia przed gradem, zawieszane na ścianach domów chroniły przed piorunami

6. Na lasowiacką zagrodę bogatszych gospodarzy składała się chałupa, stodoła, spichlerz, stajnia i wolno stojąca - najczęściej schowana w ziemi piwnica zwana grubą.

Zał. nr 3

Formularz zgłoszeniowy

do konkursu „Zaprojektuj grę LASOWIAK”

1. Dane uczestnika Konkursu

…...................................................................................................................................

(imię i nazwisko uczestnika )

…….................................................................................................................................

……………………………………………………………………………………………………………………….………..

(adres korespondencyjny, telefon, email)

2. Dane opiekuna uczestnika niepełnoletniego

…......................................................................................................................

(imię i nazwisko)

…......................................................................................................................

(telefon, email)

Oświadczam, że zapoznałem się z treścią Regulaminu i akceptuję jego postanowienia.

Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich / mojego podopiecznego danych osobowych przez Organizatora w celu udziału w konkursie.

Wyrażam zgodę na opublikowanie danych osobowych zwycięzców na stronie internetowej Organizatora.

Wyrażam zgodę na upublicznienie wizerunku zwycięzcy na stronie internetowej i koncie Organizatora na Facebooku.

Wyrażenie zgody jest dobrowolne i można ją dowolnym momencie wycofać, z tym, że wycofanie zgody nie będzie miało wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej wycofaniem.

Data i podpis ..............................

Oświadczam, że przysługują mi wszelkie prawa, w tym nieograniczone autorskie prawa majątkowe do pracy zgłoszonej na konkurs „Zaprojektuj grę LASOWIAK”. Zezwalam Organizatorowi na korzystanie i rozporządzanie zgłoszoną pracą.

Data i podpis ..............................